

Objektfang (F3) in ZWCAD - Anleitung

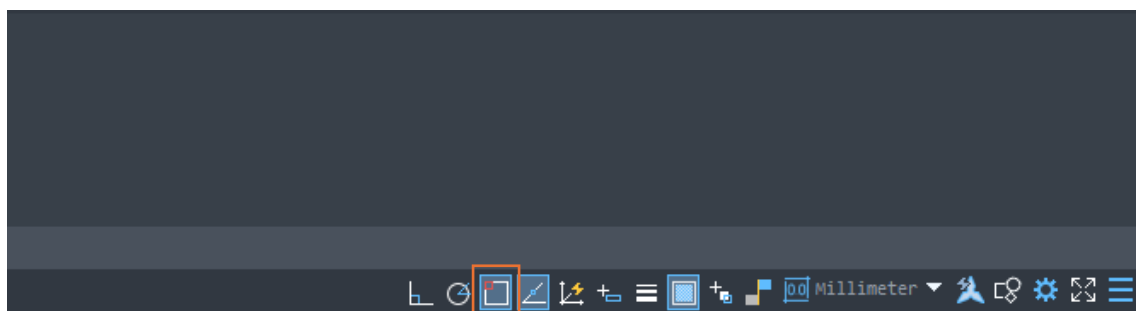
1. Objektfang aktivieren/deaktivieren:

Drücke **F3**, um den Objektfang ein oder auszuschalten.

2. Objektfang-Symbole in der Statusleiste:

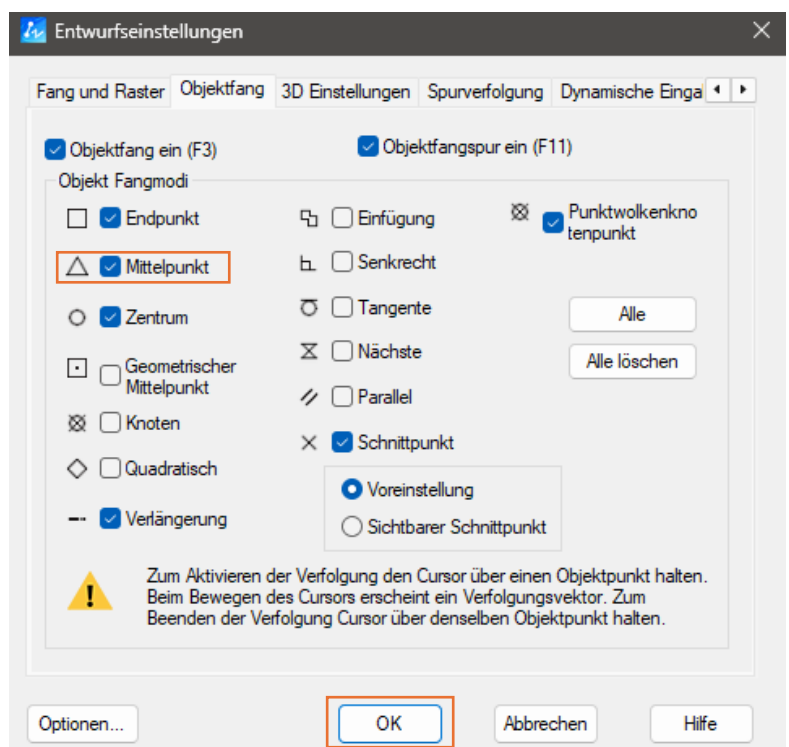
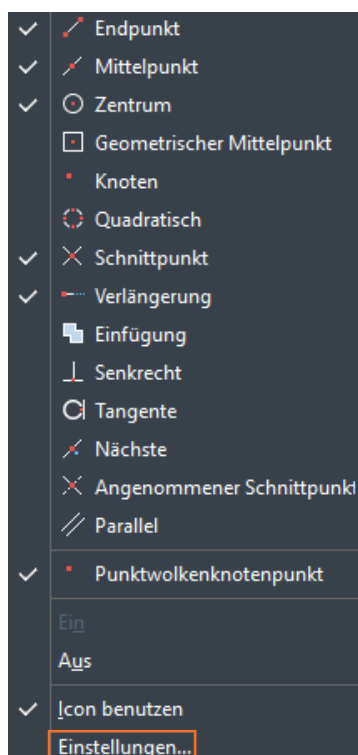
In der unteren Statusleiste (wie auf dem Bild) findest du den **Objektfang (F3) Symbol**.

-Wenn sie blau hervorgehoben ist, ist der Objektfang aktiv.



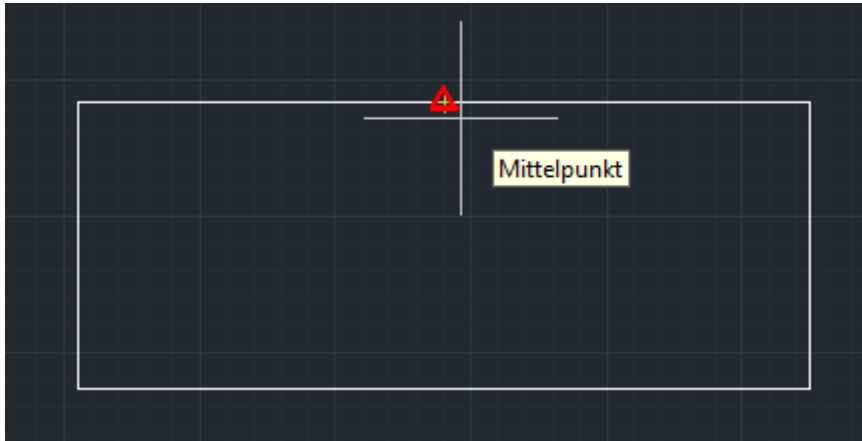
3. Objektfang-Einstellungen öffnen:

Klicke mit der rechten Maustaste auf das **Objektfang-Symbol**, um auszuwählen, welche Fangpunkte (z. B. Endpunkt, Mittelpunkt, Lot, Schnittpunkt) aktiviert sein sollen. Man kann **Shift + rechte Maustaste** verwenden, um automatisch auszuwählen.



4. *Beim Zeichnen verwenden:*

Bewege Sie den Mauszeiger über ein Objekt. Sobald ein Fangpunkt erkannt wird, erscheint ein kleines Symbol.



- Wenn Sie technische Unterstützung benötigen, können Sie uns gerne unter helpdesk@hundertsoft.de kontaktieren.

Unser Team hilft Ihnen gerne weiter.